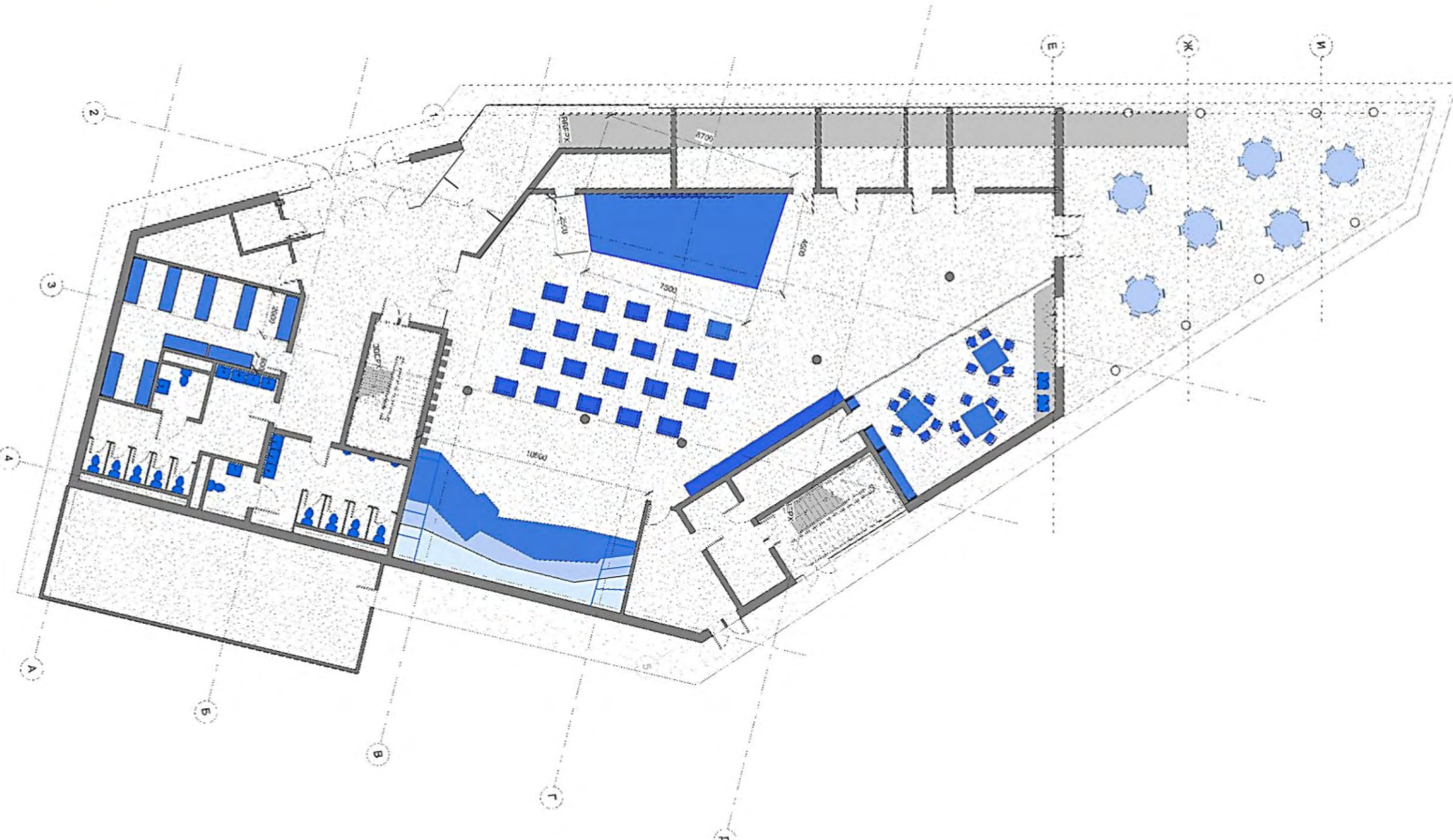
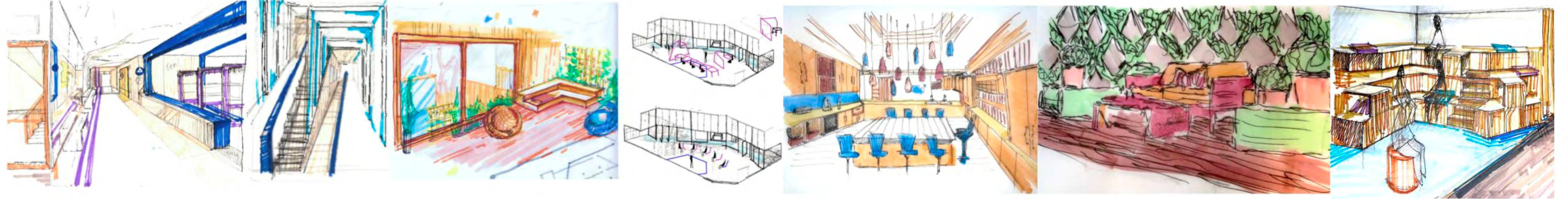


ДИЗАЙН-КОНЦЕПЦИЯ ИНТЕРЬЕРА НАУЧНОГО КЛУБА ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ЦЕНТРА "СИРИУС"

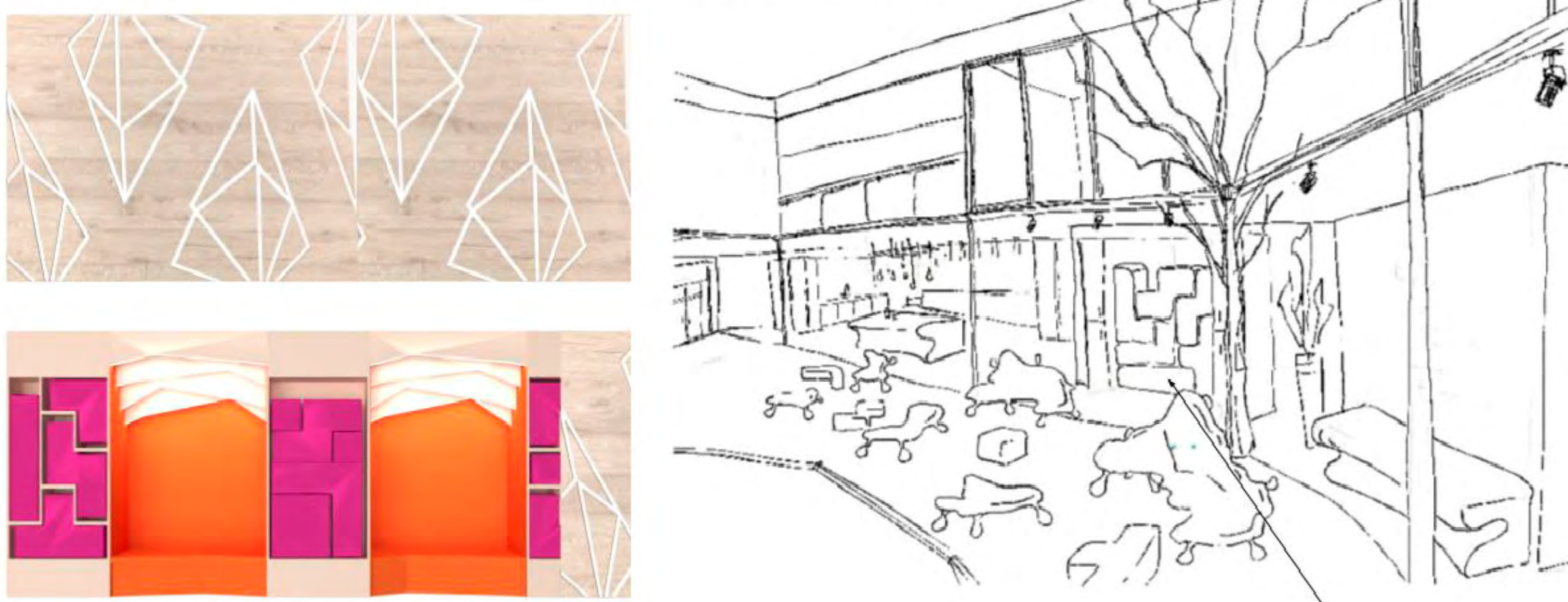


• КРАСНОДАРСКИЙ КРАЙ, Г. СОЧИ, ОЛИМПИЙСКИЙ ПРОСПЕКТ, Д. 40

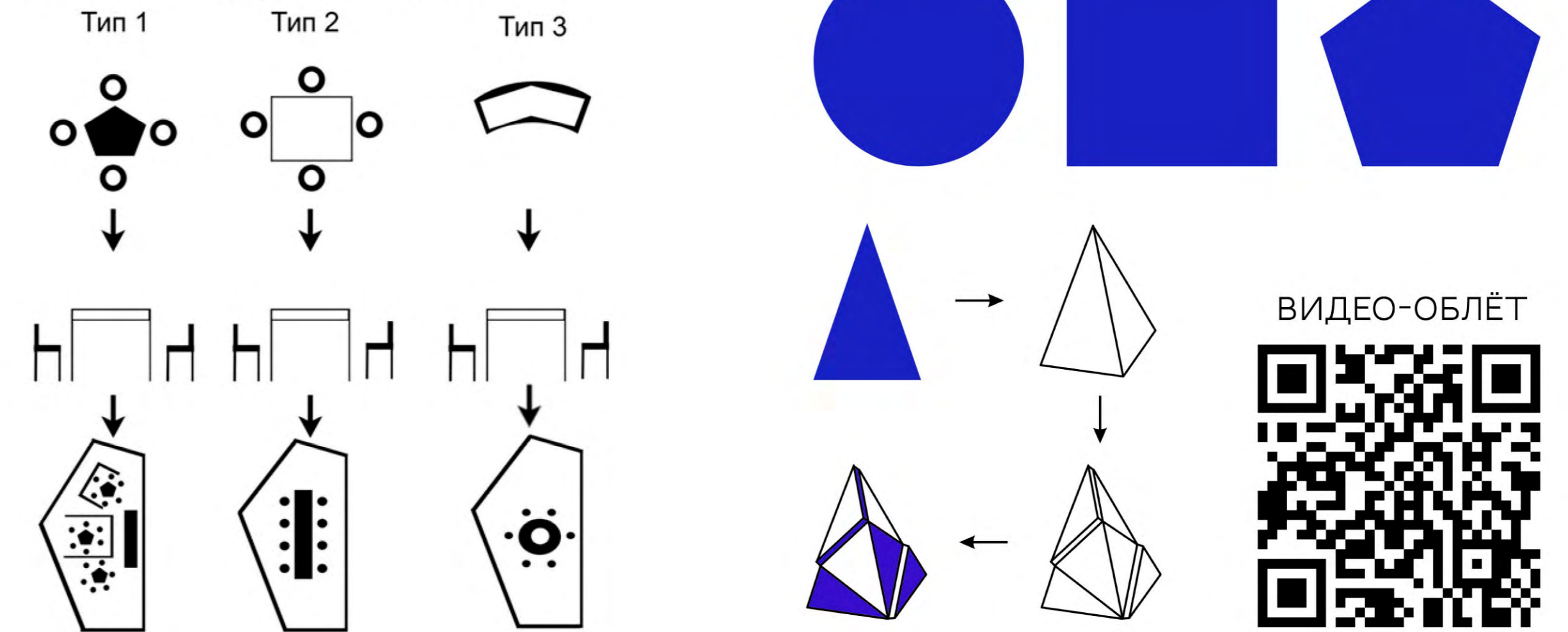
Здание научного клуба ранее использовалось как развлекательное заведение, обладающее особыми интерьерными акцентами и в данный момент не подходящими для нахождения здесь детей. Среди таких несоответствий было выявлено: малое количество рекреаций, отсутствие должного количества естественного освещения, неиспользуемые террасы, наличие неактуальных помещений и излишне темного и вычурного декора. Конструктор - концепция нашего проекта. Конструктор - это детская игра, представляющая собой набор деталей, из которых можно собирать различные предметы и сооружений. Ровно также мы хотим реконструировать пространство, дать возможность его изменять под разными сценариями обстоятельств. При работе с проектом мы ссылались на основные принципы функционализма и конструктивизма: незамысловатые, простые формы, ровные линии. Однако, мы будем использовать сложные, выделяющиеся цвета, с помощью которых мы будем посылать сигналы.



Модульная мебель, хранящаяся в нише, которая открывается при раздвижении реек



Основные формы модулей



Сценарии использования пространства главного зала

